

## Geschäftspraktiken

### Operationalisierung

- Menschenrechtskontroversen**
  - Unternehmen
  - Zulieferer
  - Finanziers
- Arbeitsrechtskontroversen**
  - Unternehmen
    - Versammlungs- und Vereinigungsfreiheit
    - Zwangsarbeit
    - Kinderarbeit
    - Diskriminierung
    - Sonstiges
  - Zulieferer
    - Versammlungs- und Vereinigungsfreiheit
    - Zwangsarbeit
    - Kinderarbeit
    - Diskriminierung
    - Sonstiges
- Kontroverses Umweltverhalten**
  - Unternehmen
  - Finanziers
- Kontroverse Wirtschaftspraktiken**
  - Korruption
  - Bilanzierung
  - Geldverkehr

## Geschäftsfelder

### Operationalisierung

- Abtreibung**
  - Pharmazeutika**  
Umsatz:  >0%    ≥ 5%    ≥ 10%
  - Kliniken**  
Umsatz:  >0%    ≥ 5%    ≥ 10%
- Alkohol**
  - Produzenten**
    - hochprozentige Getränke/Nahrungsmittel**  
Umsatz:  >0%    ≥ 5%    ≥ 10%
  - Händler**
    - hochprozentige Getränke/Nahrungsmittel**  
Umsatz:  >0%    ≥ 5%    ≥ 10%
- Atomenergie**
  - Produzenten**
    - Atomenergie**  
Umsatz:  >0%    ≥ 5%    ≥ 10%
    - Uran**  
Umsatz:  >0%    ≥ 5%    ≥ 10%

**Kernkomponenten von Atomkraftwerken**  
Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Händler**

**Atomenergie**  
Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Uran**  
Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Kernkomponenten von Atomkraftwerken**  
Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Chlorkohlenwasserstoffe**

Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Embryonenforschung**

**Spezialisierte Unternehmen**

**Gering involvierte Unternehmen**

**Euthanasie**

**aktive Sterbehilfe**  
Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Fossile Brennstoffe**

**Kohle**

**Förderer (alle Kohlesorten)**  
Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Aufbereiter/Verwender (alle Kohlesorten)**  
Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Erdöl**

**Förderer (Erdöl)**  
Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Aufbereiter/Verwender (Erdöl)**  
Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Hochvolumen-Fracking**

Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Ölsande**

Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Gewaltverherrlichende Videospiele**

Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Glücksspiel**

**besonders kontroverse Formen des Glücksspiels**  
Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**sonstige Formen des Glücksspiels**  
Umsatz:  > 0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Grüne Gentechnik**

**Produzenten**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Verwender**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Händler**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Pelze**

**Produzenten**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Händler**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Pestizide**

Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Pornographie**

**Produzenten**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Händler**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Rüstung**

**Produzenten**

**Waffen(-systeme) – nicht geächtet**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Waffen(-systeme) – geächtet**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Sonstige Rüstungsgüter**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Händler**

**Waffen(-systeme) – nicht geächtet**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Waffen(-systeme) – geächtet**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Sonstige Rüstungsgüter**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Tabak**

**Produzenten**

**Endprodukte**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Bestandteile/Zubehör**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Händler**

**Endprodukte**  
Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Tierversuche**

Gesetzlich nicht vorgeschriebene Tests

**Verhütung**

**Verhütung (außer Kondome)**

Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%

**Kondome**

Umsatz:  >0%  ≥ 5%  ≥ 10%